

Questionnaire compréhension : *L'awalé*

Questions.

Qu'est-ce qui peut donner envie de jouer à ce jeu, notamment à un jeune joueur et à un nouveau joueur ?

.....

Quelle est la particularité de ce jeu, à travers le monde ?

.....

Quelles étaient les fonctions des graines de ce jeu ?

.....

Vrai (V) ou faux (F).

Il est très facile de devenir un expert de ce jeu.

Le jeu peut se terminer par un score nul.

Je ne peux pas faire de « semailles » qui dépassent un tour du plateau de jeu.

Je dois toujours laisser une case pleine chez mon adversaire à la fin de mon coup si je veux récolter.

Je peux récolter des graines uniquement chez mon adversaire.

Je peux récolter chez mon adversaire si je pose la dernière graine dans mon camp.

Je peux jouer dans n'importe quel sens, en fonction de mon intérêt.

Je peux prendre des graines dans n'importe quelle case et les semer.

Je peux récolter une case contenant 4 graines.

Je peux récolter les graines de 4 cases en 1 coup.

Je peux récolter les graines de 6 cases en un coup en ayant encore des graines dans mon camp.

Je peux récolter 15 graines en un coup.

Je peux récolter 18 graines en ayant encore des graines dans mon camp.

Je suis obligé de prendre des graines à chaque fois que je joue.

Je ne suis pas obligé de finir mes semailles chez l'adversaire.

A la fin du jeu, on se répartit équitablement les graines restantes.

Questions.

Pourquoi est-il préférable d'alterner les cases vides et occupées dans son propre camp ?

.....

.....

Pourquoi est-il important d'augmenter le nombre de graines de ou des cases menacées ?

.....

.....